



---

A partir de 7 años

---

Catálogo Navidad 2017

---

Libros Cantón 4



# Para aprender jugando



## Mapa del mundo magnético (en español)

Los niños disfrutan mucho buscando y colocando cada país en su lugar a la vez que aprenden de una manera lúdica y pedagógica, a descubrir nuestro planeta. Cada pieza magnética representa un país o una región del mundo con su nombre, su capital y una ilustración que lo caracteriza.

El gran tablero magnético representa el mundo con sus continentes, sus mares y sus océanos.

Edad: A partir de 7 años.

**Dimensiones:** 77cm x 47cm x 0,5cm.

**PVP:** 45.95 €



## Puzzle del sistema solar con piezas magnéticas multi-idioma

Cada pieza magnética representa un elemento de nuestro Sistema Solar, como planetas, cometas, asteroides, agujeros negros...

Al levantar las piezas, los niños descubrirán información relativa al astro o elemento y se fomentará el conocimiento y a la vez la curiosidad sobre ellos.

**Contiene:**

- 50 piezas magnéticas en inglés y 12 cartas explicativas en español y en 6 idiomas más
- Tablero de madera con los nombres en inglés con lazo para colgar.

**Dimensiones:** 40cm (Alto) x 60cm (Largo) x 2cm (Ancho)

**PVP:** 45.95 €



## Puzzle magnético de España

En la pizarra magnética, se encuentran las diferentes autonomías, el mar, océano, las islas que le pertenecen, Ceuta y Melilla, y los países fronterizos.

### Características:

- Cada pieza magnética representa una provincia ilustrada con una especialidad local.
- Agrupando las provincias por su color, se consigue saber a qué Comunidad Autónoma pertenecen.
- Una vez montadas todas las comunidades autónomas, se obtiene un mapa de España perfecto para colgar en la pared.

**Contiene:** 52 piezas.

**Dimensiones:** 40cm x 30cm.

**PVP:** 24.95 €

## Juego de anatomía bodymagnet

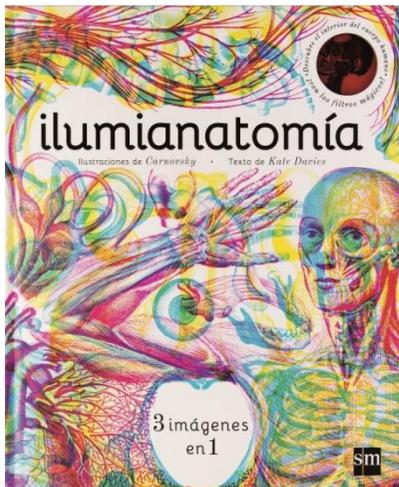
Este galardonado juego de aprendizaje sobre anatomía humana enseña a los niños como se estructura el cuerpo humano de 4 formas: El cuerpo, los músculos, los órganos y el esqueleto. Ideal como juego didáctico y para niños curiosos que quieran saber cómo somos por dentro.

Edad: A partir de 7 años.

### Incluye:

- 1 base magnética.
- 36 cartas de 15cm x 21cm repartidas en 11 idiomas diferentes.
- 76 magnets o partes del cuerpo magnéticas.

**PVP:** 34.95 €



## Ilumianatomía

Despierta y descubre un caleidoscopio de colores con todos los secretos del cuerpo humano. Gracias a los filtros mágicos podrás rastrear la sangre que bombea tu corazón, explorar todos los rincones de tu cerebro y radiografiar tu cuerpo de la cabeza a los pies.



## BrainBox. Edición juego de mesa.

Toda la diversión de Brainbox, ¡ahora a lo grande! Muévete por el tablero obteniendo cartas de las ocho categorías, que incluyen Comida y bebida, Personajes y Lugares y Entretenimiento. Las casillas especiales te permiten escoger la categoría, enfrentarte a otro jugador o jugar las cartas que ya tienes en mano para ganar. ¡El primero en obtener una carta de todas las categorías gana!

Edad: A partir de 8 años.

### Características:

- Contiene: 160 cartas, instrucciones, 1 reloj de arena, 1 dado, 4 fichas y 1 tablero/caja.
- De 2 a 4 jugadores.
- Realizado con un 70% de material reciclado.

**PVP: 35.95 €**

## Juegos de memoria BrainBox

El objetivo del juego es observar atentamente una ilustración que está impresa en una tarjeta durante 10 segundos.

Luego, el dado decidirá qué pregunta de las 6 que hay en el dorso de la ilustración

Diferentes temáticas: Animales, naturaleza, inventos, historia mundial, vuelta al mundo....

**PVP: 16.95 €**

Disponibles para las siguientes edades: + 4 años, + 6 años y +8 años.





## Juego de geografía “Los países de Europa”

En este juego se recorren los 51 países de Europa de una punta a otra. Así no es de extrañar que los turistas pierdan poco a poco el sentido de la orientación. ¿Quién es capaz de adivinar, gracias a las pistas, dónde se encuentran los turistas en cada momento? Se obtiene una mayor cantidad de puntos cuantas menos pistas sean necesarias. Ganará la partida quien mejor conozca Europa y sea el primero en dar la vuelta al continente con su turista. Con una variante para expertos sobre Europa.

Nº jugadores: 2-4

A partir de 8 años

PVP: 16.40 €

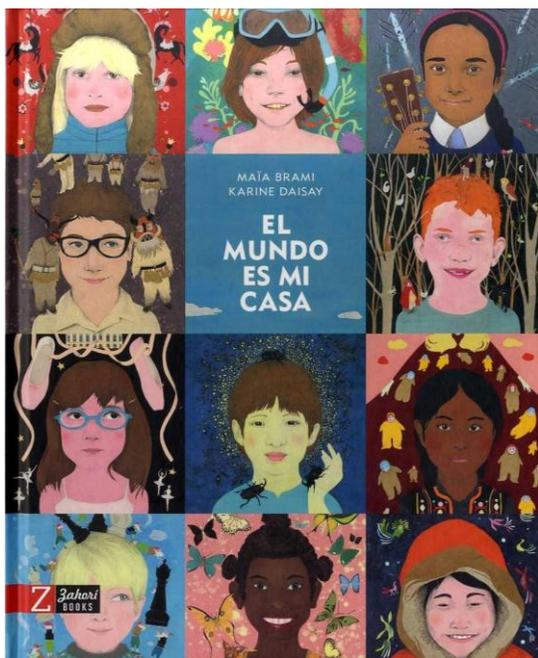
## Juego de geografía “Los países del mundo”

¿De qué país es capital Helsinki? ¿A qué país pertenece la bandera que tiene un gran punto rojo? ¿Qué país tiene una forma parecida a una bota? En este juego se buscan 51 países de todo el mundo. Ganará este variado viaje por el mundo quién reconozca el mayor número de países con el menor número de pistas.

Nº jugadores: 2-4

A partir de 8 años

PVP: 28.95 €



## Libro El mundo es mi casa.

Ven a conocernos, a nosotros, los niños del mundo: nuestras familias, nuestras escuelas, nuestros juegos, nuestras fiestas, nuestros postres favoritos y, especialmente, nuestros sueños.

De la mano de la mágica escritora de Maïa Brami y los poéticos *collages* de Karine Daisay, este libro ofrece al viajero un buceo sensorial por la vida los niños que harán el mundo de mañana.

A partir de 7 años

PVP: 19.95 €

# Juegos de lógica



## Quadrillion click & play

¡Retos y soluciones innumerables en este nuevo juego de Ingenio! Sólo tienes que colocar las 4 bases magnéticas juntas y comenzar un nuevo reto... ¡todos cuántos quieras!

¿Podrás colocar correctamente las 12 piezas del rompecabezas en el tablero de juego?

Nº de jugadores: 1

PVP: 21.95 €

## Juegos de lógica Pocket

Vayas donde vayas con IQ Pocket nunca tendrás tiempo para aburrirte. Estos divertidos juegos de lógica se convertirán en todo un reto para tu mente. Con 120 desafíos y 3 modos de juego diferentes, para poner a prueba tu cerebro. Ya sea jugando dentro del tablero, encima de la tapa o creando espectaculares pirámides 3D ¿serás capaz de superar todos los retos sin dejarte ninguna pieza suelta?

Nº jugadores: 1

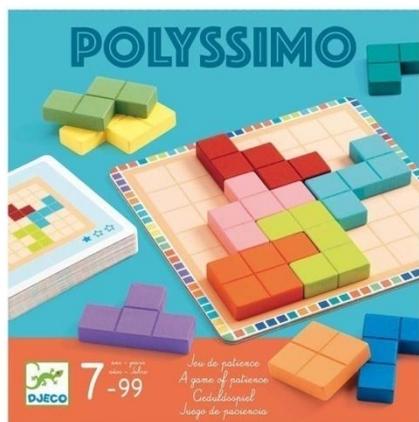
Disponibles varios modelos

PVP: 12.50 €



todo un reto para tu mente. Con 120 desafíos y 3 modos de juego diferentes, para poner a prueba tu cerebro. Ya sea jugando dentro del tablero, encima de la tapa o creando espectaculares pirámides 3D ¿serás capaz de

superar todos los retos sin dejarte ninguna pieza suelta?



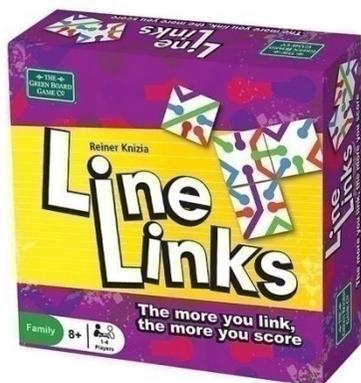
## Polyssimo

Juego de paciencia. 11 piezas de madera para reconstruir un cuadrado perfecto y 30 tarjetas de desafío con posiciones de salida obligadas.

Nº de jugadores: 1

PVP: 19.50 €





## Line links en español

Un juego inspirado en las líneas de metro o bus, con distintos colores y fines de línea. Ayuda con la concentración y la observación. El jugador que haya acumulado más puntos uniendo líneas gana.

Edad: A partir de 8 años.

Nº jugadores: 1-4 **PVP: 12.95 €**



## Qwirkle

¡Mezcla, unifica, puntúa y gana!

Qwirkle es un juego galardonado que combina una estrategia bien pensada con desafíos de pensamiento rápido.

Crea filas y columnas de colores y formas coincidentes. Conecta formas y colores haciendo los movimientos estratégicos de mosaicos para ganar el mayor número de puntos.

Ya que el juego simple no requiere lectura, ¡toda la pandilla puede jugar!

Edad recomendada: A partir de 6 años en adelante

**PVP: 27.95 €**

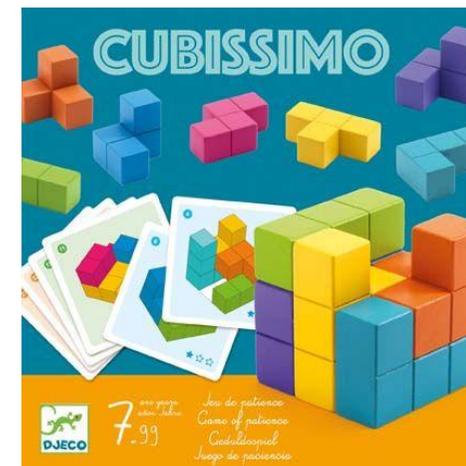
## Cubissimo

7 piezas de madera para armar un cubo perfecto y 30 cartas de desafíos con posiciones de partida obligatorias. ¡Habrá que pensar! Contiene las soluciones.

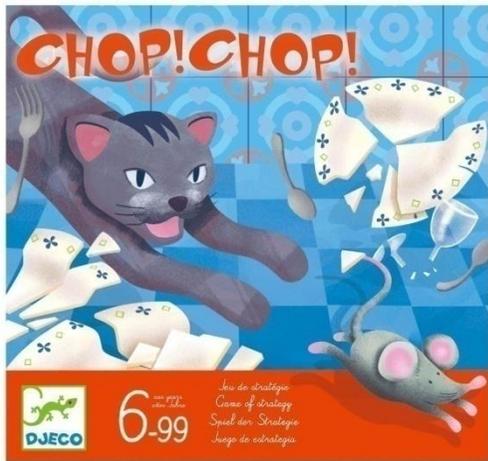
Nº jugadores: 1

Edad recomendada: 7-99 años

**PVP: 19.50 €**



# Juegos de sociedad



## Chop! Chop!

El gato quiere comer los ratones y los ratones quieren comer el queso ... ¿Quién de los gatos y ratones causará más estragos en la cocina?

Detalles: táctico, 15 minutos

Nº de jugadores: 2-5

Edad: 6 años en adelante.

PVP: 32.90 €

Cada jugadora, en su turno, avanza por el recorrido y debe enfrentar diferentes retos: “si yo fuera...” prendas, inventar historias, contar anécdotas... Un juego de recorrido para chicas que animará alocadamente las fiestas de pijamas.

Edad recomendada: 8-12 años

PVP: 19.50 €

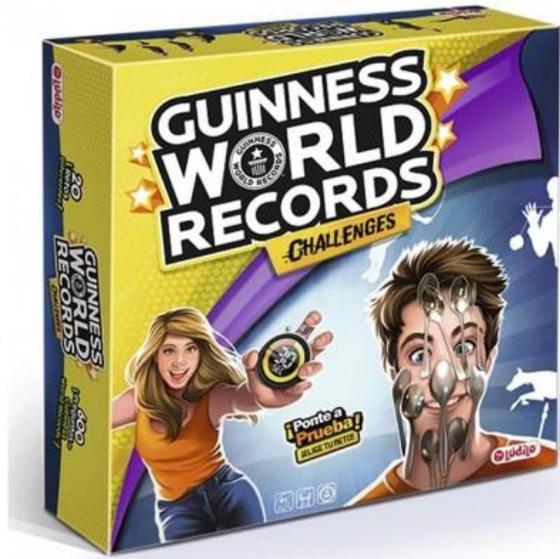


## Junkart

Junk Art es una mezcla de buen pulso, equilibrio y un poco de suerte. Iniciarás una gira mundial que te llevará a exhibir tus obras en diferentes ciudades de todo el mundo. En cada ciudad tendrás que crear una estructura distinta con las piezas del juego, y en algunas te pedirán también jugar cartas.

PVP: 39.95 €





## Juego de mesa Guinness World Records Challenges

Guinness World Records es el juego oficial de preguntas y retos de los records Guinness. Un juego ameno y divertido en el que tendrás que demostrar cuánto sabes sobre los récords mundiales, y en el que tendrás que demostrar distintas de tus habilidades retando a otros jugadores. Coloca tu peón en la casilla de salida, lanza el dado y coge una carta de la baraja para saber qué reto te toca esta vez.

El juego incluye: 1 tablero, 150 tarjetas de preguntas de Record Guinness, 20 tarjetas de reto, 5 peones, 1 dado, 1 libreta de puntuación, 1 pelota de ping-pong e instrucciones.

Edad recomendada a partir de 8 años.

De 2 a 5 jugadores.

**PVP: 33.00 €**

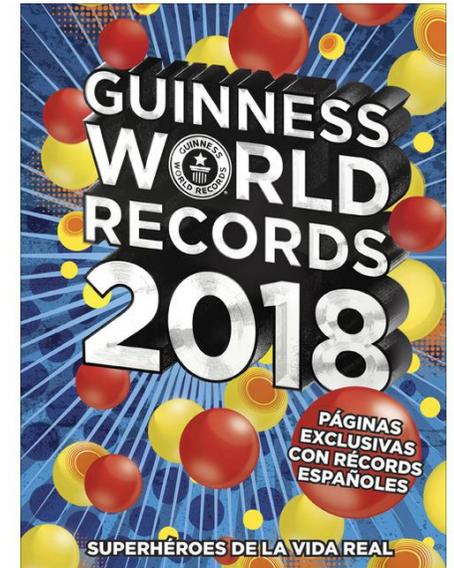
## Libro Guinness World Records 2018

¡Descubre un mundo de récords increíbles!

Y ADEMÁS: páginas especiales de SUPERHÉROES y pósteres descargables gratuitos.

¿Quién es el perro con más seguidores en Instagram? ¿Qué es más grande: el mayor huevo de Pascua o el dinosaurio más alto? ¿Quién construyó el mayor museo del lavabo? ¿Qué causa más muertes: los tiburones o los selfis? Encuentra las respuestas a estas preguntas y a muchas más en el superlibro del año.

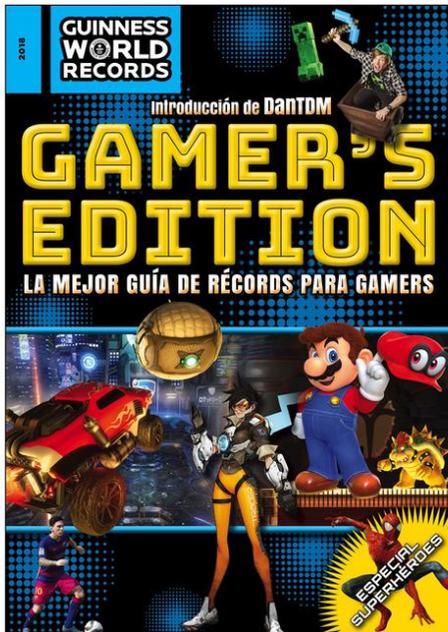
**PVP: 25.95 €**

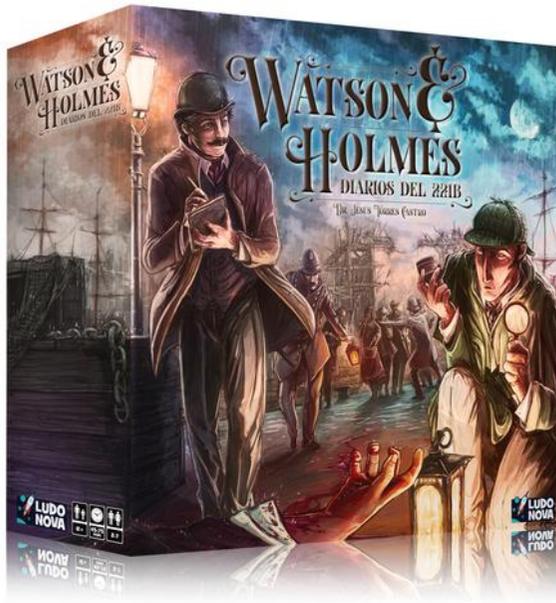


## Libro Guinness World Records Gamer`s Edition

Con récords alucinantes de cientos de juegos, incluidos FIFA, Minecraft, Poké- mon, WWE, Rocket League, Tekken y Overwatch. Además, encontrarás historias de superación, fotos exclusivas, entrevistas a los campeones de eSports y las Estrellas de YouTube, récords de Speed-runs y ¡mucho, mucho más!

**PVP: 15.95 €**





## Watson & Holmes: diarios del 221B

Watson & Holmes es un juego de deducción basado en la admirable obra de Sir Arthur Conan Doyle. Cada uno de los dos a siete jugadores adoptará el papel del Dr. John Watson y acompañará a Sherlock Holmes en la investigación de una serie de casos inéditos hasta ahora, intentando resolver cada uno de ellos antes de que el gran detective le brinde la solución correcta. Para ello, cada jugador deberá sumergirse en la Inglaterra victoriana e ir recopilando, en distintas localizaciones, las pistas extraídas de los diarios del propio Dr. Watson, con el fin de encajarlas correctamente por medio de la lógica deductiva.

Nº jugadores: 2-7 personas.  
 Edad recomendada: 12+ años  
 PVP: 34.95 €

## Desafíos de la naturaleza crono

¡Una nueva vuelta de tuerca a la serie Desafíos de la Naturaleza!

La serie Desafíos de la Naturaleza nos muestra los animales salvajes más increíbles del planeta.

Con unas cartas increíblemente ilustradas, Desafíos de la Naturaleza te muestra las características y particularidades tanto de animales conocidos, como aquellos que están en peligro de extinción. Compite con los puntos más fuertes de cada animal y ayúdate de los animales en peligro de extinción para dar ganar la partida. Aves, reptiles, primates, animales marinos y carnívoros... ¡Ahora puedes tenerlos a todos en tu mano!

Edad recomendada: 7 años  
 PVP: 19.99 €



¡¡Nuevas cartas temáticas!!

- Animales prehistóricos
- El increíble planeta Tierra
- Animales extraordinarios

# Creatividad e Imaginación

## Máquina de coser Studio Professional



¡Haz ropa real que puedas usar con tu propia máquina de coser!  
Incluye tela y patrones para hacer una falda, un cuello extraíble y una bufanda, y para personalizar una camiseta. Se incluyen varios accesorios y agujas de repuesto.  
Los pasos básicos del cosido se explican paso a paso en las instrucciones ilustradas, que muestran enlaces de códigos QR a videos tutoriales!  
Hoja de instrucciones en 6 idiomas.  
La máquina está alimentada por un adaptador de red (incluido), así no tendrás que comprar pilas cada dos por tres.  
Edad: 8+  
**PVP:78.00 €**

## Mi caja de costura Djeco

**PVP:28.50 €**



## Yo hago la ropa de mis muñecas

El libro incluye instrucciones paso a paso y patrones a tamaño real que sirven de plantilla para crear nueve prendas, desde faldas a abrigos y complementos, con fotografías para que los niños vean cómo va a quedar la ropa. El libro también da consejos para fomentar la creatividad de niños y niñas, y explica las técnicas básicas de costura. Un libro genial para niños y niñas de más de 7 años que estén interesados en la ropa, las manualidades y las muñecas.

**PVP:14.90 €**



**YO HAGO**

LA ROPA DE  
MIS MUÑECAS



## Telar de abalorios

Un telar de abalorios y todo lo necesario para realizar 15 pulseras de moda.

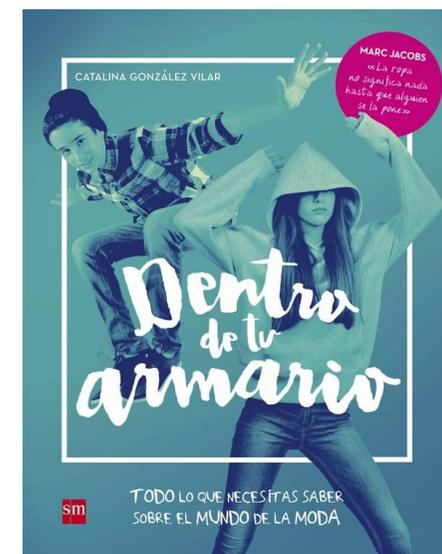
Más de 10,000 abalorios y 25 fchas para colocaren la guía, 10 con modelos y 5 que podrás dibujar para crear tus propios diseños.

**PVP: 22.90 €**

## Libro Dentro de tu armario

Los grandes maestros; Pasarelas y mercadillos; Consumo y sostenibilidad; La moda del futuro... El mundo de la moda como nunca te lo han contado. Porque lo que hay dentro de tu armario dice mucho de ti, pero también del mundo en el que vives.

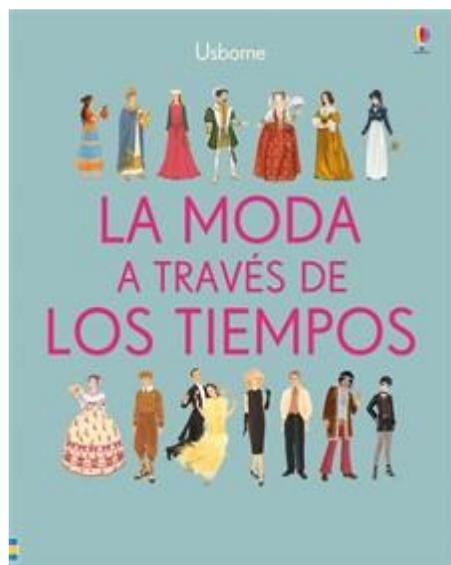
**PVP:19.90 €**



## La moda a través de los tiempos

Un viaje ilustrado a lo largo de más de 5000 años de moda, desde la Edad de Piedra hasta el siglo XXI. Este fascinante recorrido presenta a los niños multitud de estilos de distintas épocas y países, ya sean los sofisticados atuendos de los nobles medievales, los elegantes trajes y vestidos de los años 20 o los modelitos desenfadados del movimiento hippy. Además de magníficas ilustraciones, hay textos que informan sobre el estilo de cada época y su contexto histórico.

**PVP: 12.50 €**





## Juego de creatividad Picassimo

¡¡Todos somos artistas!! Por eso con Picassimo los rotuladores vibran de alegría y se consiguen verdaderas obras de arte intercambiando piezas de la pizarra. Pero... ¡un momento! ¿Es eso un duende?, o ¿es una gallina? Aquél que sepa dibujar bien y destaque adivinando las obras de arte acumula puntos y ganará el juego.

Nº de jugadores: 3-6 jugadores

Edad: A partir de 8 años

**PVP: 29.95 €**

Un libro para dibujar, aprender, CONECTAR CON LA NATURALEZA y respetarla.

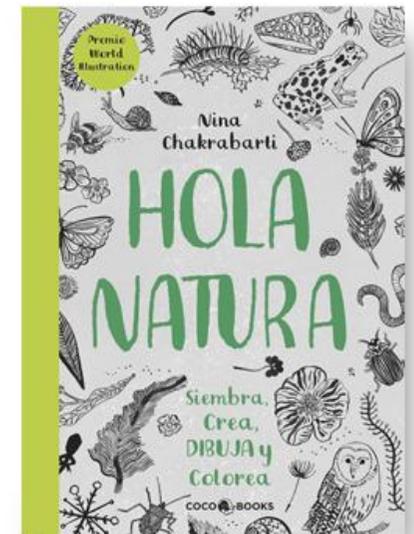
*Hola, Natura* es TU libro de la naturaleza, repleto de actividades geniales e información fascinante sobre la fauna y flora que te rodea.

Siembra, crea, dibuja y colorea todo tipo de hojas de árboles, aves, escarabajos, animales del parque y mucho más. Descubre cómo identificar los pájaros de jardín, e incluso cómo montarles un restaurante. Este libro sugiere cómo observar la naturaleza, cómo respetarla y cómo recolectar sus tesoros. Fíjate bien en tus paseos por el bosque, en tu jardín, en el parque o... ¡incluso en tu propia habitación! ¿Cómo se diferencia una rana de un sapo? ¿Y por qué los caracoles y las babosas producen baba? ¿Puedes identificar un árbol por sus hojas?

*Hola, Natura* ha sido galardonado con el **World Illustration Award 2017**.

Edad: A partir de 8 años

**PVP: 19.20 €**



# Experimentación y ciencia

## Microscopio

Un microscopio de metal con ópticas y oculares de vidrio para una observación de gran calidad. Con tres aumentos: x 100, x 250 x 1000 HD.

Con numerosos accesorios: portaobjetos, pinza, frascos, mezclador, placas de Petri, microtinchadora...

Incluye libro con instrucciones detalladas a todo color.

Necesita: 1 pila CR2032 (incluida) y 3 pilas AA (no incluidas).

Medidas: 33 x 11 x 25 cm.

A partir de 8 años.

**PVP: 78.00 €**

## Laboratorio de Química. 150 experimentos.

¿Para que sirven los 5 sentidos? ¿Qué es el ADN? ¿Cómo funcionan el corazón y los pulmones? Descubre en éste kit cómo realizar 12 experimentos divertidos para comprender los secretos del cuerpo humano, y encuentra respuestas a todas estas preguntas y muchas más.

Incluye 1 modelo de cuerpo humano con órganos, una réplica de diente, piezas para construir ADN, diversos accesorios para realizar todos los experimentos y un libro con instrucciones muy detalladas e información para que puedas comprender un poco más lo que sucede. Al final del mismo hay un pequeño test de preguntas para completar la información adquirida durante los experimentos.

A partir de 8 años

**PVP: 23.95€**





## Laboratorio de Química. 200 experimentos.

Conviértase en un químico junior con este laboratorio multifunción: mezclador, embudos, pipetas pasteur, gafas protectoras, tapete protector y más 200 experimentos con ingredientes seguros encontrados en cualquier cocina: densidades, mezclas, acidez, reacciones ácido-alcalinas, y más...

Hoja de instrucciones con ilustraciones a color.

Edad: 8+

Dimensiones de la caja: 45 x 11 x 32,2 cm

Incluye un completo set de instrumentos de laboratorio para descubrir los secretos de la ciencia. A partir de 8 años.

**PVP: 49.15 €**

## La ciencia de los volcanes

Los volcanes son impresionantes, intrigantes y están llenos de misterios.

12 experimentos para entender cómo se forman los volcanes, qué son las placas tectónicas, cómo se puede reproducir una erupción volcánica o incluso la formación de las rocas volcánicas.

Folleto ilustrado en color. A partir de los 8 años.

**PVP: 23.60 €**



## Colección de Minerales del mundo

¡Una completa colección de Minerales de gran tamaño procedentes de todo el Mundo! Disfruta con ésta fascinante colección de 24 minerales, auténticas maravillas de la geología seleccionadas con detalle y presentados en una elegante caja de madera natural con tapa y cierres de metal. Cada mineral viene referenciado con su nombre, composición y procedencia.

**PVP: 68.95 €**



## Cajas de minerales del mundo

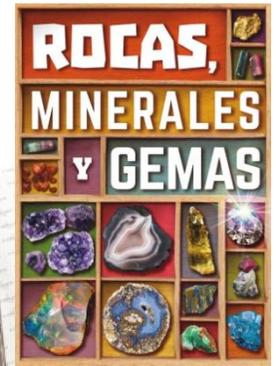
Expositor de cartón con 16 minerales de tamaño mediano, en cajitas individuales de cartón de 4cm x 4cm x 2cm, etiquetadas con el nombre del mineral y su procedencia. 4 modelos disponibles.

**PVP: 13.95 €**

## Libro Rocas, minerales y gemas

Esta completa guía, llena de fotos y curiosidades, hará que los niños se sientan como unos verdaderos exploradores de los secretos de la Tierra.

**PVP: 12.50 €**



## Globo terráqueo día y noche (en español)

Un globo de 21 cm para observar la tierra durante el día y las constelaciones de noche. Globo en un marco de metal.

Adaptador de red 220V incluido. Edad: 8+. Dimensiones de la caja: 22 x 21 x 32,5 cm

**PVP: 49.95 €**

## Sistema Solar giratorio con luz

El Sistema Solar en movimiento en el techo de tu habitación. Tan sólo con pulsar el mando a distancia el Sol se iluminará y los planetas comenzarán a girar alrededor del él tal y como lo hacen en el espacio. Precisa 3 baterías AA y 2 baterías AAA LR03, no incluidas.

**PVP: 49.95 €**





## Construye tu propio brazo hidráulico

Kit de 120 piezas para construir un brazo articulado.

Vierte agua en el sistema hidráulico y contrólalo en todos los sentidos gracias a los 6 mandos. Puede llevar objetos con la pinza o la ventosa..No necesita baterías.

Características del brazo articulado:

- Manipulación de objetos de hasta 50g.
  - Pinza de 4,8 cm o ventosa.
  - Giro de 180°.
  - Base 270°, hombro 45°, codo 44° y Muñeca 98°.
- Tamaño del brazo: 41 cm.

Contiene libro explicativo a todo color.

Requiere alicates de corte y destornillador (no incluidos).

Se recomienda la supervisión de un adulto.

Edad recomendada: a partir de 10 años.

**PVP: 36.30 €**



## Cómic Los tres fantasmas de Tesla

Nueva York. 1942. Seguimos sin noticias de Nikola Tesla, el único sabio que aún puede impedir que sus inventos destruyan el mundo...

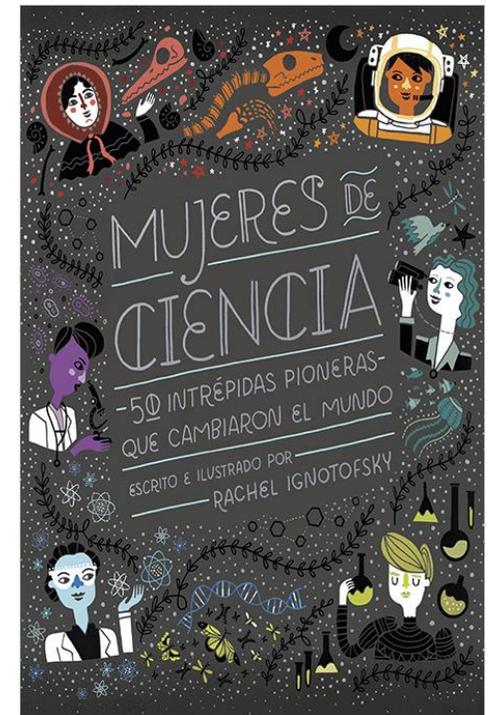
**PVP: 15.95 €**

Este fascinante libro pone de relieve las contribuciones de cincuenta mujeres notables a los campos de la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas, desde el mundo antiguo hasta nuestros días.

Entre las pioneras incluidas en esta obra, están figuras conocidas, como Marie Curie y Jane Goodall, y otras no tan conocidas, como Rachel Carson, que ya a comienzos del siglo XX advertía sobre los efectos nocivos de los pesticidas en el medio ambiente y de la creciente contaminación.

Esta colección de historias apasionantes también contiene infografías sobre temas relevantes como equipos de laboratorio, tasas de mujeres que trabajan en campos relativos a la ciencia y un glosario científico ilustrado.

## Mujeres de ciencia





## Proyector Rocket Projector

Descubre el espacio exterior... ¡en el interior de tu casa!

Proyecta imágenes espaciales a todo color y descubre la gran inmensidad del universo. Además, tu nuevo guardián espacial te avisará si entra alguien a tu habitación.

Nos encanta poder acercarnos a la ciencia, compartiendo momentos únicos y fomentar el conocimiento del cosmos en los pequeños.

El cohete proyecta 24 imágenes. Necesita 3 pilas AA (no incluidas).

A partir de 8 años.

**PVP: 43.95 €**

## Space Mars y Space Moon

IQ Key es un divertido sistema de construcción educativo con piezas modulares conectadas entre sí.

Despierta su interés sobre la tecnología y el funcionamiento de las cosas. Con la serie Space de IQ Key llegarán tan lejos que podrán llegar a la luna.

**PVP Space Mars: 39.90 €**

**PVP Space Moon: 49.90 €**



## Mi primer gran libro del espacio

- Más de cien excelentes ilustraciones y fotografías.
- Lo último en exploración espacial.
- Textos sencillos para leer en voz alta o para quienes se inicien en la lectura, y datos curiosos en todas las páginas.
- En cada capítulo, preguntas que favorecerán el aprendizaje interactivo.

**PVP: 15.00 €**





## Telescopio con 50 actividades

Un telescopio con un folleto para llevar a cabo 15 actividades para descubrir las estrellas del cielo, los planetas y el paisaje lunar.

- Diámetro de lente: 76 mm.
- Distancia focal: 500 mm.
- Oculares: 4 mm, 12,5 mm y 20 mm.
- Lente barlow: 3x.
- Ampliación posible: 25x, 40x, 75x, 120x 125x, 375x.
- Altura del trípode: 76 cm. Tanto el tubo como el trípode son de metal.

El telescopio tiene una gran estabilidad y puede rotar 360°. Incluye libro con instrucciones detalladas a todo color.

PVP: 108.90 €

## Electrónica de experto. 50 proyectos

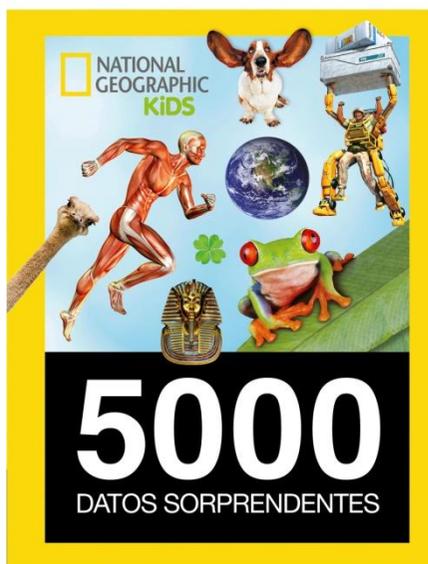
Monta los componentes en la consola y realiza más de 50 montajes electrónicos: alarma, efectos sonoros, pantalla digital...

Componentes sin soldadura, por lo tanto sin peligro: ledes, interruptores fotosensibles, magnéticos y táctiles, transistores, resistencias, altavoz y girofaro... PVP: 36.30 €

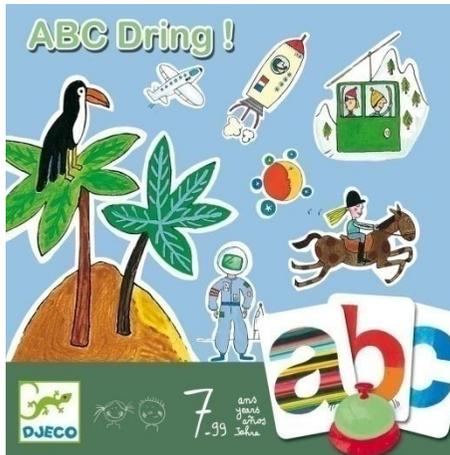


## 5000 Datos sorprendentes (National Geog. kids)

Adéntrate en las espectaculares páginas de este fabuloso libro para aprender infinidad de datos sobre juegos y juguetes, misterios de la historia, robots y reptiles, deportes y espías, palabras raras... ¡y mucho más! ¿Te has preguntado alguna vez cuánto come un tigre? ¿Por qué las jirafas tienen la lengua azul? ¿En qué país del mundo se comen más helados? Encuentra las respuestas a estas y a otras 4.997 preguntas en esta original obra. PVP: 22.00 €



# Juegos de lenguaje



## ABC Dring!

Con este juego de rapidez ganará quién tenga mejor vocabulario: se saca una letra y una carta con una escena dibujada. Silencio, todos piensan.

El primero que tenga una palabra representada en el dibujo que empiece por esa letra... ¡toca el timbre!

¿Es correcta la palabra y está en el dibujo? Ve sumando aciertos y serás el campeón.

Edad recomendada: 7-99 años

**PVP: 19.50 €**

## Dados para contar historias Story Cubes Max

Story Cubes es un juego enormemente divertido, que agudiza tu ingenio y afina tu imaginación. Contiene 9 dados con 6 imágenes diferentes cada uno.

Lanza los dados y comenzando por “*Erase una vez...*”, invéntate una historia que involucre las 9 imágenes que han salido en tu tirada.

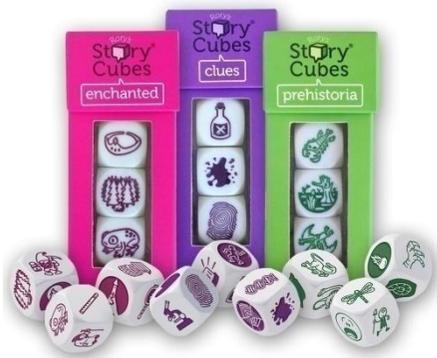
Versión normal, de viajeros, de acciones...

Disponibles daditos temáticos: prehistoria, hechizos, pistas, médicos, deportes, galaxias...

**PVP versión Max: 23.95 €**

**PVP versión mini: 11.95 €**

**PVP daditos temáticos: 3.95 €**





## Bla, bla bla

Asociar las imágenes, contar historias... un juego fácil y divertido para estimular el lenguaje. Promueve el desarrollo de la imaginación y las habilidades de expresión. Es un juego para asociar imágenes, inventar historias .... un juego simple y emocionante. ¡Prepárate para convencer al juez con tus historias!

Incluye un dado y 240 cartas con ilustraciones divertidas y coloridas.

Edad recomendada: 7-99 años

**PVP: 19.95 €**

## Palabrea

Un divertido juego de cartas de doble cara. En una cara se representan las 10 categorías del juego y En la otra 3 letras de distinto color. Sé el primero en encontrar una palabra de la categoría que indica la carta y que comience por la letra del mismo color. ¡Sé el más rápido y conviértete en el SUPERPALABRERO!

Edad recomendada: A partir de 7 años.

**PVP: 12.00 €**



## Mixmo

Participa en una frenética carrera en la que cada jugador construye su propio crucigrama. Mixmo es un juego de palabras como ninguno hayas conocido antes, ya que no solamente tendrás que intentar formar la palabra más larga, ¡sino que además, tendrás que ser el más rápido!

Edad recomendada: + 8 años

Nº jugadores: 2-8 jugadores

**PVP: 21.95 €**



# Magia

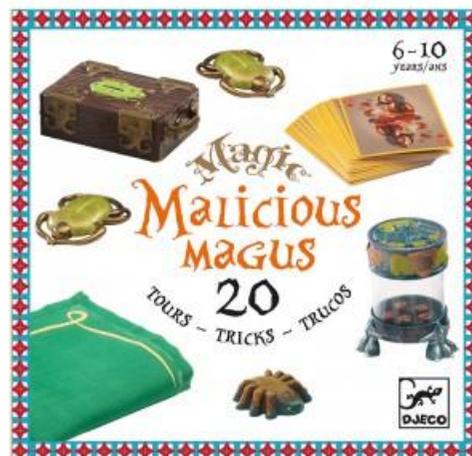
Kits de magia que incluyen todo en material necesario para **realizar 20 increíbles trucos** de desaparición, aparición, evasión y predicción. Es perfecto para realizar diferentes trucos como hacer desaparecer y aparecer un escarabajo, 8 trucos diferentes de cartas, trucos con anillos y cadenas, un espejo que se rompe y reaparece nuevo...

Incluye un **librito** con instrucciones en español para realizar varios trucos.

**Malicious Magus: 29.95 €**

**Bella Magus: 38.95 €**

**Mirabile Magus: 25.50 €**

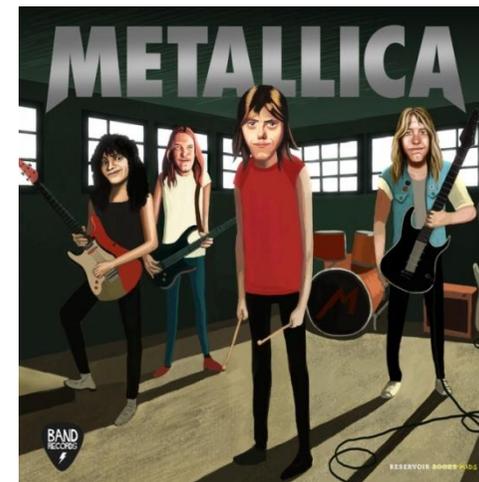


# Libros bonitos para regalar...

La fascinante historia de Metallica empieza en Los Ángeles, cuando Lars Ulrich, una promesa del tenis mundial, abandona su carrera para montar una banda Metal y convertirse en el mejor baterista del mundo. Cuando puso un anuncio en una revista para encontrar compañeros de banda interesados en los sonidos de Motorhead e Iron Maiden, apareció James Hetfield, guitarrista y cantante con alguna experiencia en otros grupos. Al poco se les unieron Dave Mustain y Cliff Burton para completar la formación y conquistar el feroz mundo del Metal.

Metallica es un cuento que derrocha los valores que el Rock ha dejado a toda una generación: libertad, coraje, independencia y lealtad a uno mismo.

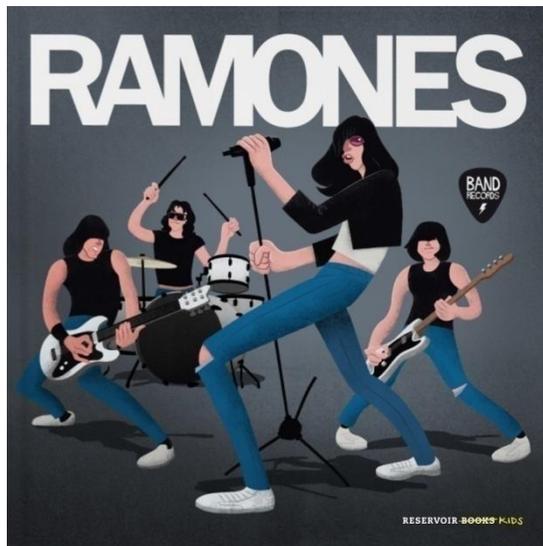
**PVP: 14.90 €**



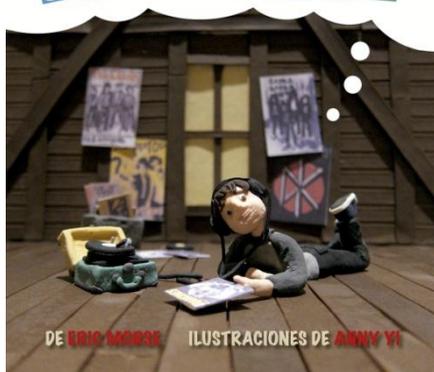
Si hay una historia universal de superación esa es la de los Ramones. Y sirve y gusta a todo el mundo. Cuatro chavales de Queens lograron el éxito sin saber apenas tocar un instrumento. ¿Su secreto? El amor por la música y la cultura de serie B.

Los inicios de la banda, hasta su primera consagración, están contados en este álbum al alcance de todos los niños y mayores. Una historia de amistad y superación como nunca la has visto. Y más cool que nunca.

**PVP: 14.90 €**



## ¿Qué es el Punk?



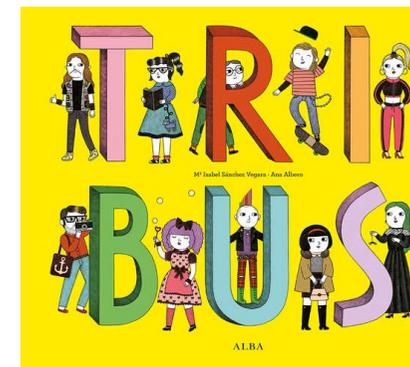
La historia de la revolución Punk para toda la familia, ilustrada en un estilo único: sus personajes icónicos presentados en espectaculares figuras 3D de arcilla y con texto en versos rimados.

Este libro es la perfecta introducción a la música que trastornó la sociedad en los años 70 y que, desde entonces, ha mantenido su influencia innegable en la cultura contemporánea.

Desde los londinenses The Clash y Sex Pistols al protopunk neoyorquino de los Ramones, de Iggy Pop a Misfits, este volumen muestra los momentos clave y los personajes icónicos de la cultura punk.

**PVP: 12.95 €**

Seguro que en tu ciudad has visto grupos de personas que se visten y se peinan de forma peculiar y parecida: unos llevan pantalones caídos y gorras, otros crestas de colores, otros parecen salidos de una peli manga. Si alguna vez te has preguntado quiénes son, es hora de que descubras *Tribus*. El primer libro para niños que te introduce en el mundo de las tribus urbanas -rockers, mods, punks, hippies, nerds, emos...- de la forma más divertida y te invita a crear la tuya.



PVP: 18.00 €

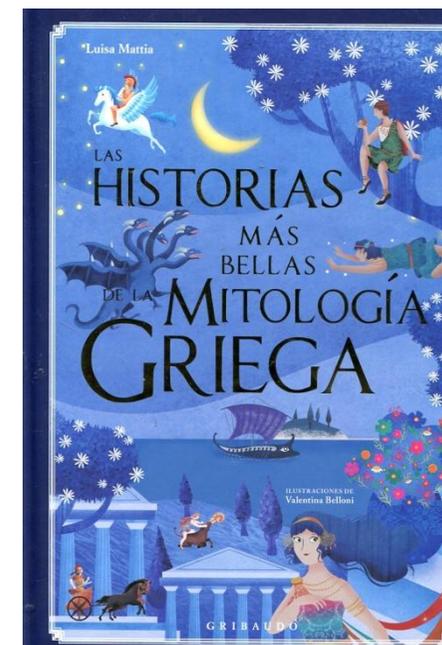
Navega por el Nilo, descubre los templos, visita al faraón y adéntrate en las pirámides.

Este álbum invita a descubrir las ilustraciones y la información levantando y desplegando solapas y manipulando otros elementos iconográficos. Los troquelados y las solapas permiten descubrir qué hay dentro de una pirámide o un sarcófago. El aspecto lúdico, además, no excluye la vertiente didáctica de los textos, claros y precisos, sobre la civilización egipcia.

PVP: 26.90 €

Una amplia colección de los más importantes mitos griegos narrados como cuentos y extraordinariamente ilustrados. Un mundo poblado por dioses, héroes, monstruos y criaturas fantásticas que desde siempre fascina a niños y adultos. Zeus, Hades, Afrodita, Dédalo e Ícaro, Medusa, Orfeo y Eurídice, Minos, Heracles, Odiseo son los protagonistas de relatos atemporales, que toda la familia amará.

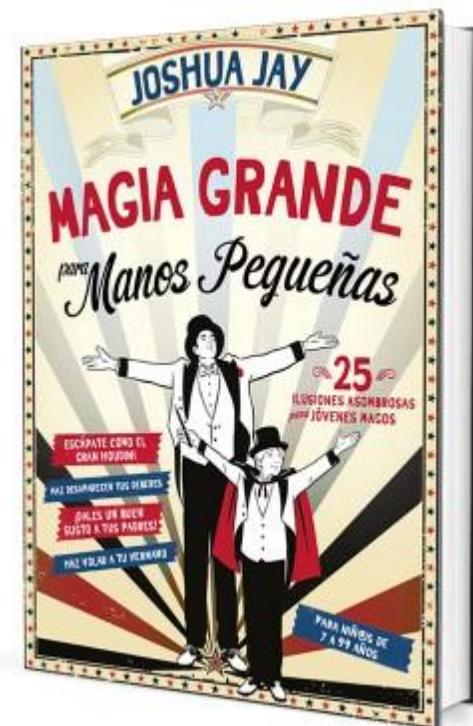
PVP: 14.90 €



A los niños les encanta la magia. Les gusta verla y disfrutan presentándola ante amigos y familiares. Joshua Jay, que empezó a practicar magia a los 7 años y a los 16 ganó las Olimpiadas de la Magia, te presenta Magia grande para manos pequeñas, un libro para lectores a partir de 7 años en el que encontrarás 25 asombrosas ilusiones con las que maravillar a públicos de todas las edades.

Magia grande para manos pequeñas es un libro de gran formato, profusamente ilustrado y de fácil lectura, repleto de ilusiones sencillas de preparar pero de gran impacto. Entre otros milagros, aprenderás a hacer que tu hermana levite y a escaparte de ataduras como lo hacía Houdini. Sorprenderás a pequeños y grandes con juegos fáciles de hacer y pensados para presentarlos en cualquier momento y lugar. Joshua Jay te enseña paso a paso todo lo que necesitas saber para adentrarte en el maravilloso mundo de la ilusión, desde el juramento que pronuncian todos los magos hasta cómo vencer los nervios ante el público.

**PVP: 30.00 €**



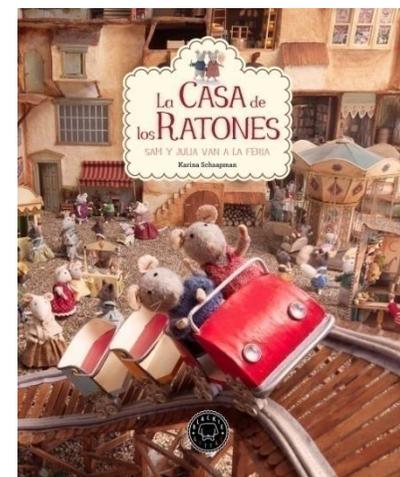
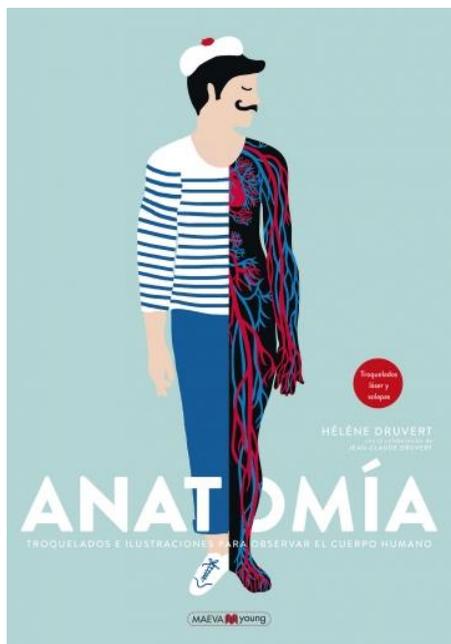
## TROQUELADOS E ILUSTRACIONES PARA OBSERVAR EL CUERPO HUMANO

Descubre el cuerpo humano a través de excepcionales animaciones. Un libro único en su género que, gracias a la superposición de solapas y minuciosos troquelados láser, se adentra en todos los rincones del organismo humano. Las dobles páginas diseñadas por Hélène Druvert recuerdan la tradición de las tablas anatómicas del siglo XIX. Los textos, breves y accesibles, han sido redactados por su padre, que es médico, e introducen a los jóvenes lectores en los misterios de la anatomía.

**PVP: 27.90 €**

Tercera entrega del mudo en miniatura de LA CASA DE LOS RATONES, una casa que no se parece a ninguna otra. Sam es el mejor amigo de Julia, y Julia es la mejor amiga de Sam, y juntos vuelven a vivir un motón de aventuras.

**PVP: 16.00 €**







Cantón de Molíns, nº 4 bajo

15402 Ferrol – A Coruña-

Tlf 981350829

[clientes@canton4.com](mailto:clientes@canton4.com)

